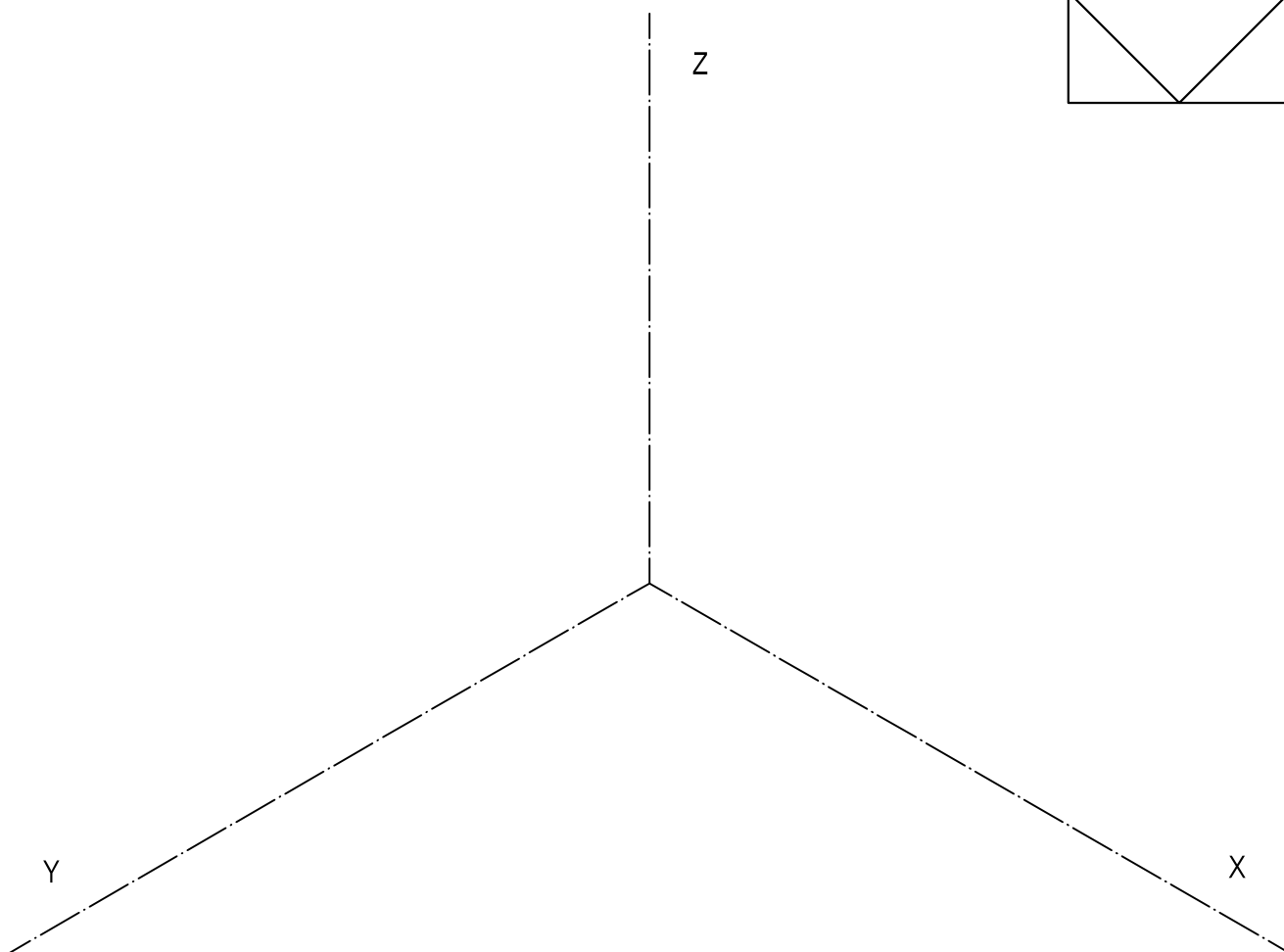
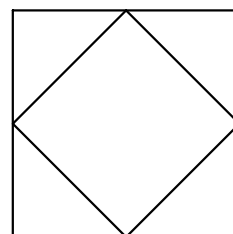
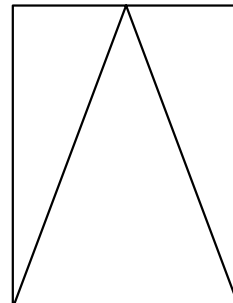
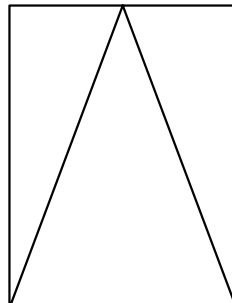


OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Definida una pieza por sus tres vistas, según el método del primer diedro de proyección, a escala 3:5, se pide:
Representar la perspectiva isométrica de la misma, según los ejes dados, a escala 1:1.



Puntuación:

Aplicación correcta de la escala y del coeficiente isométrico 1 punto

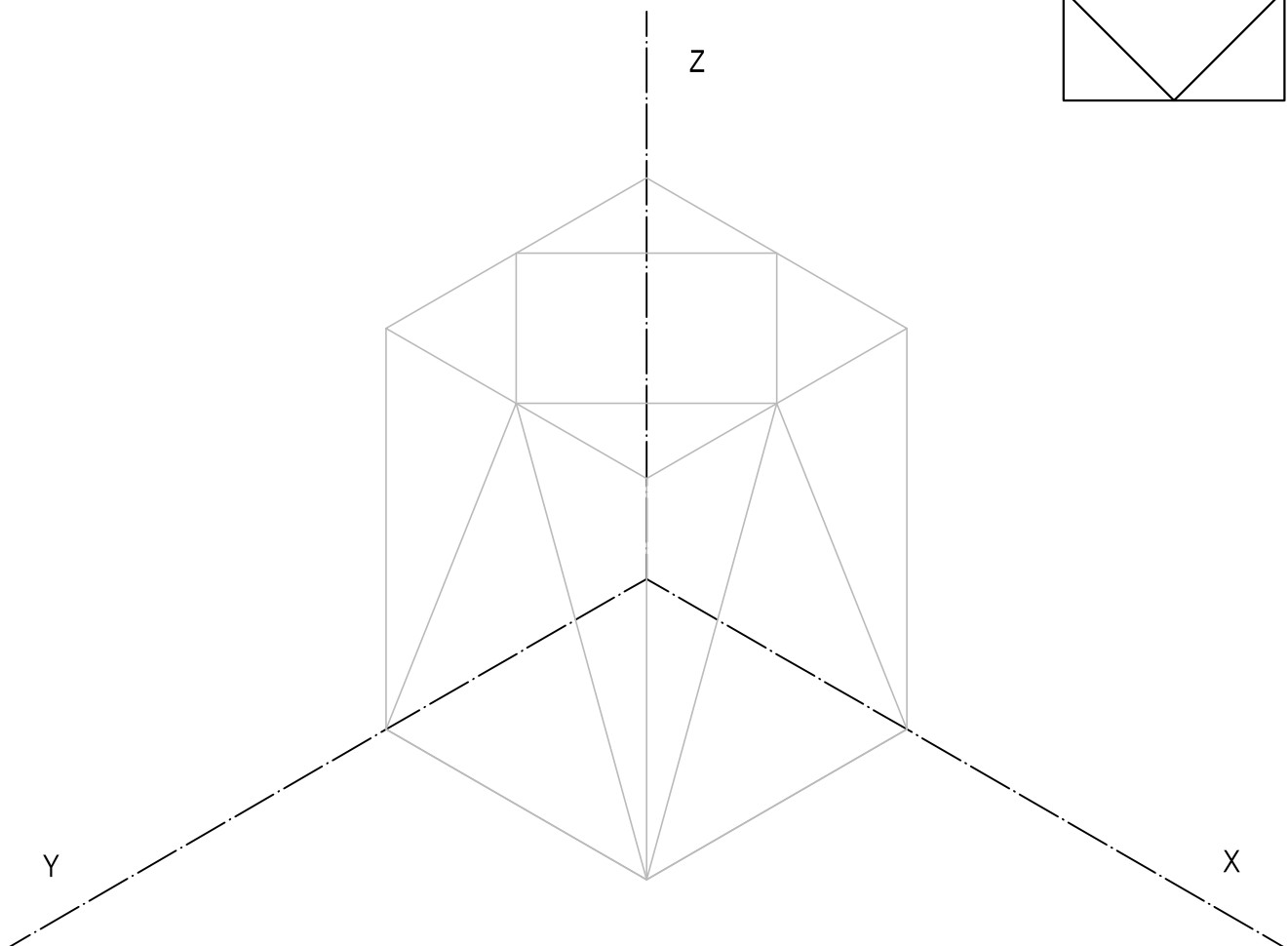
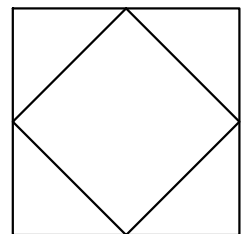
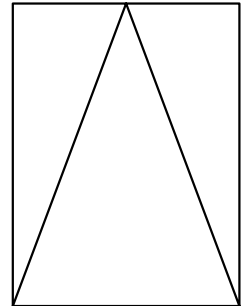
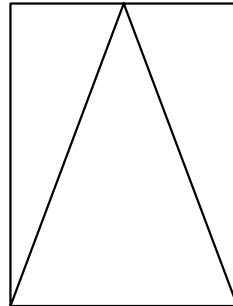
Realización de la perspectiva 2 puntos

Puntuación máxima: 3 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Definida una pieza por sus tres vistas, según el método del primer diedro de proyección, a escala 3:5, se pide:
Representar la perspectiva isométrica de la misma, según los ejes dados, a escala 1:1.



Puntuación:

Aplicación correcta de la escala y del coeficiente isométrico 1 punto

Realización de la perspectiva 2 puntos

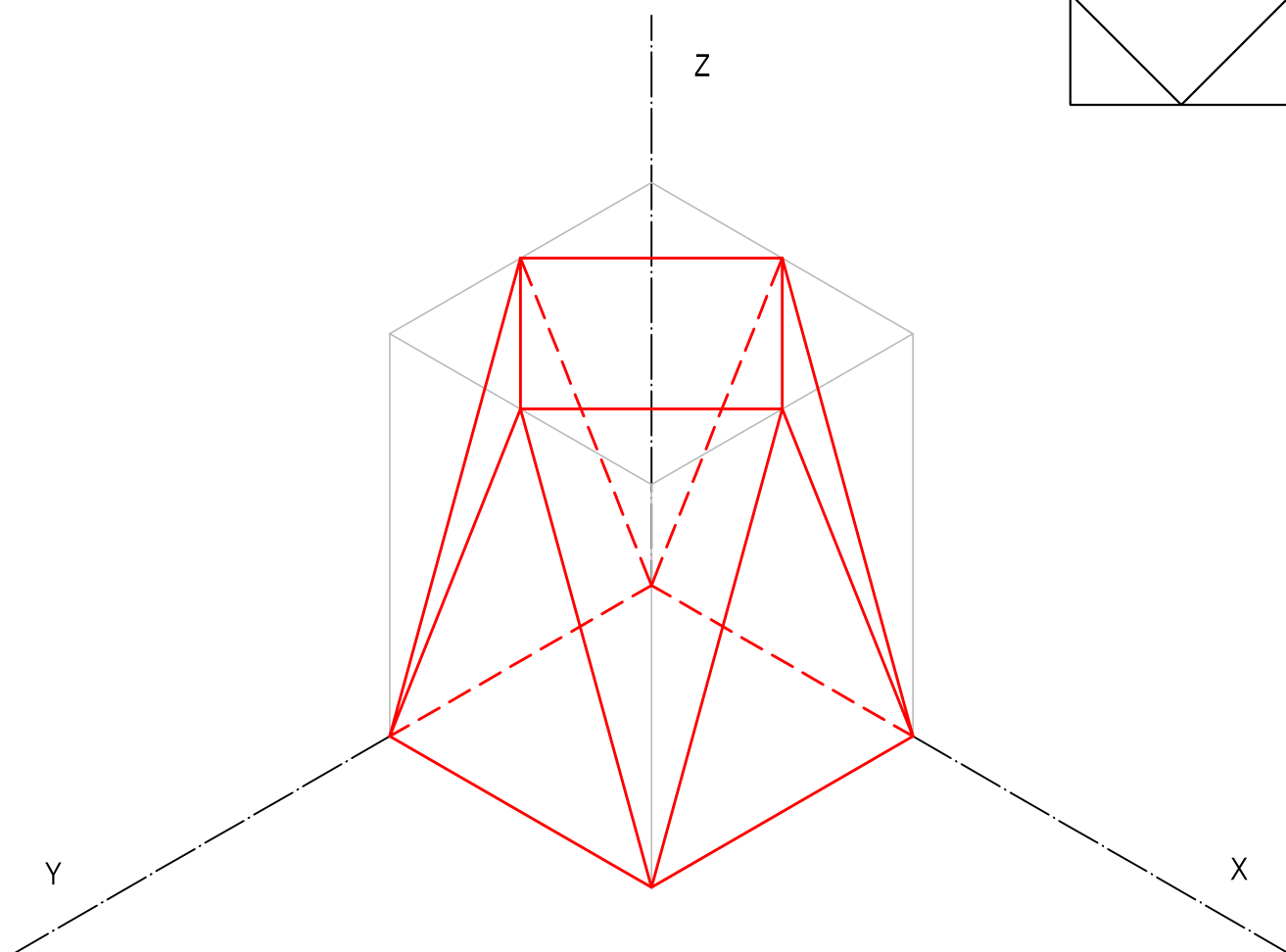
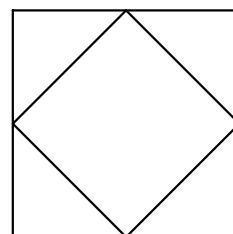
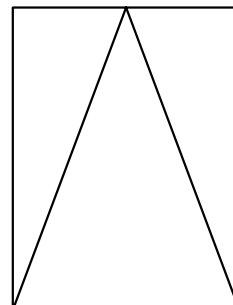
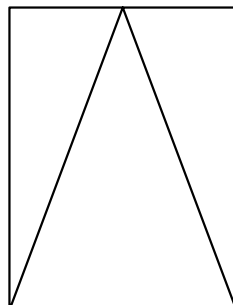
Puntuación máxima:

3 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Definida una pieza por sus tres vistas, según el método del primer diedro de proyección, a escala 3:5, se pide:
Representar la perspectiva isométrica de la misma, según los ejes dados, a escala 1:1.



Puntuación:

Aplicación correcta de la escala y del coeficiente isométrico 1 punto

Realización de la perspectiva 2 puntos

Puntuación máxima:

3 puntos